## Wir setzen auf Qualität. Setzen Sie sich zu uns.



## NASA: Teurer Totalverlust durch simplen Softwarefehler

Es war wohl ein Softwarefehler, der im Oktober 2016 zum Absturz der Marssonde "Schiaparelli" führte. Das Radar-Höhenmessgerät und das Navigationsprogramm der Sonde haben nach Aussagen des ESA-Direktors "nicht richtig miteinander kommuniziert".

Wahrscheinlich ist, dass die Sonde den Landefallschirm bereits in vier Kilometern Höhe absprengte. Danach prallte sie ohne Fallschirm mit einer Geschwindigkeit von ca. 300km/h ungebremst auf die Mars-Oberfläche.

Die Schäden, die sich hieraus ergaben, waren nicht nur der Totalverlust der Sonde, sondern auch zeitliche Verzögerungen im ESA-Marsprogramm. Ein neuer Versuch kann erst 2020 unternommen werden. Hinzu kommt, nach mehreren gescheiterten Missionen, ein nicht zu beziffernder Schaden in der Reputation der Mars-Programme:

- 1993 Verlust des eine Milliarde Dollar teuren "Mars Observer"
- 1999 Verlust der Sonde ,Climate Orbiter' durch einen "peinlichen Rechenfehler"
- 2001 Verlust der Sonde 'Polar Lander' auch durch einen Umrechnungsfehler, der zum verfrühten Abschalten der Bremstriebwerke führte
- 2003 Verlust der Sonde ,Beagle 2'

Bei solchen Raumfahrtmissionen drohen der Verlust von Milliarden von Forschungsgeldern sowie eine jahrelange Verzögerung des wissenschaftlichen Erkenntnisprozesses. Wie hätte das Softwaretesten nach ISTQB® dies verhindern können?

- Komponententests: Testen der Komponenten auf korrekte Funktionalität, d.h. korrekte Berechnungen und Messungen.
- Integrationstests: Prüfung der Kommunikation einzelner Module oder Komponenten miteinander. In dieser Teststufe werden insbesondere Umrechnungsfehler gefunden, z.B. von km/h im europäischen Umfeld in mph im amerikanischen Gebrauch, die beim Review der Spezifikation nicht gefunden wurden.
- Code Reviews, manuelle Reviews und statische Analyse zum Auffinden "peinlicher Rechenfehler" (ESA, 1999, Verlust der Sonde ,Climate Orbiter'), Umrechnungsfehler und zur Qualitätssicherung der Spezifikationen und des Codes
- Risikobasiertes Testen: Welche Phasen sind die risikoreichsten bei Gebrauch der Software? (z.B. Manöver- und Landephasen)
- Error Guessing und erfahrungsbasiertes Testen
- Initialisierung eines Testmanagements
- Pflege einer standardisierten Testdokumentation, z.B. nach IEEE 829
- Lessons Learned zur langfristigen
  Verbesserung und Optimierung der (Test-)
  Prozesse. Hiermit wird u.a. verhindert,
  dass sich (gleichartige) Fehler
  wiederholen.